Meine App

## Swiss Leagues

### Version 1.0.0, Datum: 21. Februar 2025

Ein Bild, das Text, Screenshot, Software, Zahl enthält.

KI-generierte Inhalte können fehlerhaft sein.

Abstract (Kurzbeschreibung)

Swiss Leagues ist eine mobile App, die Fussballfans eine schnelle und einfache Möglichkeit bietet, die aktuellen Resultate und Tabellen der Schweizer Super League und optional, falls die Zeit reicht, der Challenge League zu verfolgen. Die App zeigt aktuelle Endresultate, optional Spielstände, sowie eine Übersicht über die Ligatabellen an. Nutzer können ausserdem ihre Lieblingsteams als Favoriten speichern, um schneller auf deren Spiele und Ergebnisse zuzugreifen.

Das Hauptziel der App ist es, eine zentrale und benutzerfreundliche Plattform für Schweizer Fussballfans bereitzustellen, die es ermöglicht, relevante Informationen ohne langes Suchen zu finden. Die intuitive Navigation und das moderne Design sorgen für eine angenehme User Experience.

Diese App richtet sich an alle, die sich für den Schweizer Fussball interessieren und stets auf dem Laufenden bleiben möchten.

user stories

### Erforderlich

* Als Fussballfan möchte ich die aktuellen Spielergebnisse der Super League sehen, damit ich schnell über den neuesten Spielstand informiert bin.
* Als Fussballfan möchte ich die Ergebnisse der gestrigen Spiele sehen, damit ich mich über verpasste Matches informieren kann.
* Als Fussballfan möchte ich die Spiele des morgigen Spieltags sehen, damit ich planen kann, welche Spiele ich verfolgen möchte
* Als Fussballfan möchte ich die aktuelle Tabelle der Super League sehen, damit ich weiss, wie mein Team in der Liga steht.
* Als Fussballfan möchte ich mein Lieblingsteam als Favorit speichern, damit ich schneller auf dessen Spiele und Ergebnisse zugreifen kann.
* Als Fussballfan möchte ich eine Übersicht meiner Favoritenteams haben, damit ich nur die für mich relevanten Spiele sehe.
* Als Fussballfan möchte ich mein Lieblingsteam welches ich als Favorit gespeichert habe, auch wieder aus der Favoritenliste entfernen, damit ich nur meine Lieblingsteams in der Liste habe.
* Als Fussballfan möchte ich eine intuitive Navigation haben, damit ich schnell zu den gewünschten Informationen gelange.

### Optional

* Als Fussballfan möchte ich die tieferen Ligen Tabellen einsehen, damit ich auch die tieferen Ligen der Schweiz verfolgen kann.
* Als Fussballfan möchte ich die Auswahl zwischen einem dunklen und hellen Design nutzen können, damit ich die App auch in verschiedene Umgebung angenehm verwenden kann.
* Als Fussballfan möchte ich Benachrichtigungen für Tore meines Lieblingsteams erhalten, damit ich live über den Spielverlauf informiert bleibe.
* Als Fussballfan möchte ich eine Erinnerung an das nächste Spiel meines Teams bekommen, damit ich es nicht verpasse.
* Als Fussballfan möchte ich verschiedene Ligen durchsuchen, damit ich meine gewünschte Liga schnell finde.

Mockups

An dieser Stelle den Prototypen deiner App beschreiben. Füge einen Printscreen deiner Screens ein und beschreibe jeden Screen einzeln. Ein Bild, das Text, Screenshot, Diagramm, Grafiksoftware enthält.

KI-generierte Inhalte können fehlerhaft sein.

#### Home-Screen (Spiele)

Auf der Startseite werden die aktuellen Ergebnisse der Super League angezeigt. Nutzer können zwischen "Gestern", "Heute" und "Morgen" wechseln, um Spiele aus verschiedenen Tagen einzusehen. Falls die Challenge League integriert wird, erscheinen auch deren Ergebnisse hier. Über das untere Navigationsmenü können Nutzer zu anderen Bereichen der App wechseln.

#### Ligen

In diesem Bereich kann man zwischen verschiedenen Ligen wechseln. Ein Suchfeld ermöglicht es, eine bestimmte Liga schneller zu finden. Durch Antippen einer Liga gelangt man zur jeweiligen Tabelle und weiteren Infos. Über das untere Navigationsmenü können Nutzer zu anderen Bereichen der App wechseln.

#### Tabellenansicht

Hier sehen Nutzer die aktuelle Tabelle der Super League mit allen wichtigen Infos wie Punkte, und Platzierung der Teams. Über das untere Navigationsmenü können Nutzer zu anderen Bereichen der App wechseln.

##### **Optional**

Dazu könnte man die Tabelle mit Infos wie Gegentore, Torverhältnis, Anzahl Spiele und Spielausgang. Zudem gibt es weitere Reiter für die Spielpläne und Spielerstatistiken.

#### Favoriten

In der Favoriten Ansicht können Nutzer ihre Lieblingsteams speichern, um schnellen Zugriff auf deren Spiele und Ergebnisse zu haben. Falls ein Team aus den Favoriten entfernt werden soll, erscheint eine Sicherheitsabfrage, ob man dieses Team wirklich aus den Favoriten löschen möchte. Über das untere Navigationsmenü können Nutzer zu anderen Bereichen der App wechseln.

#### Einstellungen

Hier lassen sich App Einstellungen anpassen.

##### **Optional**

Erweiterung der Einstellungen durch das Design (z. B. Dark Mode oder White Mode) oder Benachrichtigungen.

Technische Realisierung

**Matches:**

**Funktion:**  
Im Matches-Tab werden die gestrigen, heutigen und morgigen Spiele der Super League angezeigt. Nutzer können sich über die letzten Ergebnisse informieren und möglicherweise auch Details zu den Spielen abrufen.

**Technische Umsetzung:**

* API-Request zur Abfrage der aktuellen Matches
* Darstellung der Spiele in einer FlatList.

**Mögliche Erweiterungen:**

* Push-Benachrichtigungen für Lieblingsmannschaften
* Detailliertere Statistiken pro Spiel
* Eine Genauer Datum Spezifizierung um Gewünschte Tage anzusehen.

Leagues:

**Funktion:**  
Hier wird die aktuelle Tabelle der Super League angezeigt, damit Nutzer sehen können, wo ihr Lieblingsteam in der Liga steht.

**Technische Umsetzung:**

* API-Request zur Abfrage der Liga-Tabelle
* Darstellung der Teams mit relevanten Daten wie Punkte (PKT), Siege (G), Unentschieden (U), Niederlagen (V), Torverhältnis (+/-) usw.
* Nutzung einer FlatList zur übersichtlichen Darstellung
* Farbige Hervorhebung der wichtigsten Werte (z. B. rote Punktezahl für besseren Kontrast)

**Mögliche Erweiterungen:**

* Filter- oder Sortieroptionen (z. B. nur Top 5 Teams)
* Mehr Auswahl an Ligen hinzufügen
* Historische Tabellenansichten vergangener Saisons

Favorites:

**Funktion:**  
In diesem Bereich kann der Nutzer seine Lieblingsteams speichern und eine Übersicht der für ihn relevanten Teams abrufen.

**Technische Umsetzung:**

* Speicherung der Favoriten-Teams mit **AsyncStorage** für Persistenz
* Möglichkeit, Teams als Favoriten zu **hinzufügen** und **zu entfernen**
* Anzeige der gespeicherten Favoriten-Teams in einer Liste

**Mögliche Erweiterungen:**

* Push-Benachrichtigungen für Spiele der Favoriten
* Filteroptionen für Favoriten-Spiele oder -Statistiken

**Ein Bild, das Text, Diagramm, Reihe, technische Zeichnung enthält.

KI-generierte Inhalte können fehlerhaft sein.Flow-Diagramm für den Favoriten Tab:**

Testing

|  |  |
| --- | --- |
| **Abschnitt** | **Inhalt** |
| ID | ST-001 |
| Anforderungen | Als Fussballfan möchte ich die aktuellen Spielergebnisse der Super League sehen, damit ich schnell über den neuesten Spielstand informiert bin. |
| Vorbedingungen | Die App ist gestartet und eine Internetverbindung ist vorhanden.  Die API für Spielergebnisse ist verfügbar. |
| Ablauf | 1. Öffne die App. 2. Navigiere zum Bereich „Matches“ 3. Überprüfe, ob die aktuellen Spiele mit den korrekten Ergebnissen angezeigt werden in den Tabs: «Gestern, Heute, Morgen». |
| Erwartetes Resultat | Die aktuellen Spielergebnisse werden korrekt angezeigt. |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | ST-002 |
| Anforderungen | Als Fussballfan möchte ich die aktuelle Tabelle der Super League sehen, damit ich weiss, wie mein Team in der Liga steht. |
| Vorbedingungen | Die App ist gestartet und eine Internetverbindung ist vorhanden.  Die API für die Ligatabelle ist verfügbar. |
| Ablauf | 1. Öffne die App. 2. Navigiere zum Bereich «Leagues». 3. Überprüfe, ob alle Teams korrekt mit Punkten, Torverhältnis und Platzierung dargestellt werden. 4. Stelle sicher, dass die Tabelle bei neuen Spielen aktualisiert wird. |
| Erwartetes Resultat | Die Tabelle wird korrekt mit allen Teams, Punkten und Platzierungen angezeigt.  Bei neuen Spielen wird die Tabelle aktualisiert. |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| **Abschnitt** | **Inhalt** |
| ID | ST-003 |
| Anforderungen | Als Fussballfan möchte ich eine Übersicht meiner Favoritenteams haben, damit ich nur die für mich relevanten Spiele sehe. |
| Vorbedingungen | Die App ist gestartet und eine Internetverbindung ist vorhanden.  Die API für die Teams der verschiedenen Ligen ist verfügbar.  Mindestens ein Team wurde als Favorit gespeichert. |
| Ablauf | 1. Öffne die App. 2. Navigiere zum Bereich «Favorites» 3. Klicke aufs «+» oben links in der Ecke 4. Wähle deine Liga aus durch ein klick auf die Liga 5. Drücke den «zu Favoriten» Knopf bei dem Team, welches du in den Favoriten haben möchtest. 6. Drücke den «Schliessen» Knopf 7. Überprüfe ob du das Team in der Liste siehst. 8. Schliesse die App und starte sie erneut. |
| Erwartetes Resultat | Die Favoritenliste bleibt nach einem Neustart der App erhalten. |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | ST-004 |
| Anforderungen | Als Fussballfan möchte ich mein Lieblingsteam welches ich als Favorit gespeichert habe, auch wieder aus der Favoritenliste entfernen, damit ich nur meine Lieblingsteams in der Liste habe. |
| Vorbedingungen | Die App ist gestartet. |
| Ablauf | 1. Öffne die App. 2. Navigiere zum Bereich «Favorites» |
| Erwartetes Resultat | Die Favoritenliste wird aktualisiert. |

Testprotokoll

In diesem Kapitel wird die Testausführung protokolliert. Welche Tests wurden wann von wem mit welchem Resultat durchgeführt.

Hier ein Beispiel eines Eintrages:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Person / Datum | Erfolgreich | Bemerkungen |
| ST-01 | L. Richvalsky  21.02.2025 | Ja | Hat geklappt. |
| ST-02 | L. Richvalsky  21.02.2025 | Ja | Funktioniert wie erwartet. => Weisser Balken …! |
| ST-03 | L. Richvalsky  21.02.2025 | Ja | Scheint zu funktionieren |
| ST-04 | L. Richvalsky  21.02.2025 | Ja | Alert funktioniert. Löschen auch! |

fazit

# Eray

In diesem Projekt habe ich mich intensiv mit der Darstellung der Super-League-Tabelle und der Verwaltung von Favoriten beschäftigt. Besonders gut lief die Integration der Daten und die Speicherung der Favoriten mit AsyncStorage, wodurch die Favoriten auch nach dem Schliessen der App erhalten bleiben. Herausfordernd war die richtige Strukturierung der API-Daten und die UI-Anpassung, damit die Tabelle übersichtlich und ansprechend aussieht.

Mit dem Endergebnis bin ich insgesamt sehr zufrieden, da die wichtigsten Funktionen umgesetzt wurden und die App eine gute Benutzerfreundlichkeit bietet. Ich habe viel über den Umgang mit API-Requests, Datenverarbeitung in React Native und die Nutzung von Persistenzlösungen gelernt. Eine mögliche Verbesserung wäre die Implementierung einer Live-Aktualisierung der Daten oder erweiterte Filtermöglichkeiten für die Tabelle.

# Aaron

Mein Hauptfokus lag auf der Implementierung der Matches, sodass die Nutzer aktuelle Spielergebnisse einfach abrufen können. Die API-Anbindung war eine spannende Herausforderung, vor allem das Handling von dynamischen Daten und deren Darstellung in einer übersichtlichen Liste. Eine Schwierigkeit war es, eine performante Lösung zu finden, die trotzdem alle relevanten Spieldaten enthält.

Ich bin mit dem Endergebnis zufrieden, weil die Matches sauber abgerufen und dargestellt werden können. Während des Projekts habe ich viel über API-Anfragen, State-Management in React Native und die Optimierung von Ladezeiten gelernt. Eine mögliche Erweiterung wäre eine Live-Update-Funktion für Spielstände oder Push-Benachrichtigungen für Favoriten-Spiele.